

CAPEA - Competición local de Programación Esii-Albacete

Datos Generales

Fecha: 25-04-2018
Hora: 09:00
Lugar: Laboratorios ESII

Resumen

Los participantes van a intentar resolver individualmente seis problemas contando para ello con 4 horas, desde las 9:30 a las 13:30. Durante toda la prueba se conocerá la clasificación de cada participante, aunque ésta se congelará la última hora para mantener la intriga. Todos los participantes han de estar en los laboratorios (por determinar) a las 9:00 para ubicarse en sus máquinas. Habrá premios para los tres primeros clasificados, los ganadores se darán a conocer a las 15:00 del mismo día de la competición si bien la entrega oficial de premios se hará posteriormente en un acto institucional.

Participantes

Estudiantes actualmente matriculados en las enseñanzas oficiales de la ESII

Objetivos

La Competición Local de Programación de la ESII-Albacete (CAPEA) surge como una iniciativa para otorgar a la programación el lugar privilegiado que naturalmente ocupa dentro de la carrera de Ingeniería Informática. La participación de los alumnos supone la integración práctica de varias disciplinas estudiadas durante la titulación: fundamentos, metodología y algorítmica. Los ejercicios se basan en resolución de problemas concretos. Para cada uno de ellos, los participantes realizarán individualmente la implementación de una solución no sólo válida, sino también genérica y eficiente, mediante el uso de los lenguajes de programación más popularmente empleados.