

software 1		software 2	software 3	aula multiusos	software 4	software 5	software 6	software 7	hardware 1	hardware 2	hardware 3	hardware 4
8.15										auditoría en sistemas de información (O1)		incluye e inserta uclm 9.00-13.30 nov-dic
9.45												incluye e inserta uclm 9.00-13.30 nov-dic
11.15			ingeniería del software I (A1)	lógica (B1)				estructura de datos (I1)				
11.35			sistemas inteligentes (A1)	cálculo y métodos numéricos (B1)	fundamentos de gestión empresarial (I1)	ingeniería del software II (I1)	sistemas distribuidos (B1)	fundamentos de programación I (C1)	informática (1B) 12.00-14.00	informática (1B) 12.00-14.00		incluye e inserta uclm 9.00-13.30 nov-dic
13.05					fundamentos de gestión empresarial (I2)	computadores avanzados (IC) 15dic		fundamentos de programación I (C2)	informática (1B) 12.00-14.00	informática (1B) 12.00-14.00		incluye e inserta uclm 9.00-13.30 nov-dic
14.35			sistemas inteligentes (A2)	cálculo y métodos numéricos (B2)		ingeniería del software II (I2)	sistemas distribuidos (B2)	fundamentos de programación I (A2)	examen fundam program I 15dic	examen fundam program I 15dic	examen fundam program I 15dic	examen fundam program I 15dic
16.00					fundamentos de gestión empresarial (A2)	interacción persona-ordenador I (B2)	sistemas distribuidos (I2)				arquitectura de computadores (A2)	
17.30					examen fundam program I 15dic	examen fundam program I 15dic	examen fundam program I 15dic	examen fundam program I 15dic	examen fundam program I 15dic	examen fundam program I 15dic	examen fundam program I 15dic	
17.30												
19.00												
19.00												
20.30												
8.15												
9.45												
11.15				organización de computadores (B1)	sistemas operativos I (A1)							
11.35				cálculo y métodos numéricos (C1)	fundamentos de gestión empresarial (A1)	interacción persona-ordenador I (A1)	sistemas distribuidos (I1)	fundamentos de programación I (I1)			arquitectura de computadores (A1)	
13.05				cálculo y métodos numéricos (C2)				fundamentos de programación I (I2)				
14.35												
16.00		universidad mayores josé saramago 17-18	ingeniería del software I (A2)	lógica (B2)	estructura de datos (I2)		seguridad en redes (IC)	universidad mayores josé saramago 17-18	procesos de ingeniería del software (IS)	multimedia (TI)	universidad mayores josé saramago 17-18	procesadores de lenguajes (CO)
17.30		universidad mayores josé saramago 17-18		organización de computadores (B2)	sistemas operativos I (A2)	computadores avanzados (IC)	seguridad en sistemas informáticos (TI)	universidad mayores josé saramago 17-18	seguridad de sistemas software (IS)		universidad mayores josé saramago 17-18	minería de datos (CO)
19.00												
19.00												
20.30												
8.15												incluye e inserta uclm 9.00-10.00
9.45												incluye e inserta uclm 9.00-10.00
11.15			ingeniería del software I (B1)		organización de computadores (I1)	ingeniería web y de servicios (O1)		estructura de datos (A1)				
11.35			sistemas inteligentes (B1)	cálculo y métodos numéricos (I1)	comercio electrónico (TI)	computadores avanzados (IC) 10,17dic	interacción persona-ordenador I (I1)	fundamentos de programación I (A1)	ingeniería del software II (A1)	ingeniería del software II (A1)		
13.05				cálculo y métodos numéricos (I2)								
14.35			sistemas inteligentes (B2)									
16.00			sistemas inteligentes (B2)									
17.30			sistemas inteligentes (I2)	cálculo y métodos numéricos (A2)	fundamentos de gestión empresarial (B2)		ingeniería del software II (A2)	interacción persona-ordenador I (I2)		ciberseguridad e informática forense 16.00-18.00		
19.00							sistemas distribuidos (A2)			ciberseguridad e informática forense 16.00-18.00	arquitectura de computadores (B2)	
19.00										visión artificial y reconocimiento de patrones (O2)		
20.30												
8.15												
9.45												
11.15			ingeniería del software I (I1)	lógica (A1)	sistemas operativos I (B1)	ingeniería web y de servicios (O1)	ingeniería del software II 18dic	ingeniería del software II 18dic				
11.35			sistemas inteligentes (I1)	cálculo y métodos numéricos (A1)	fundamentos de gestión empresarial (B1)	diseño de sistemas interactivos (CO)	sistemas distribuidos (A1)	planificación e integración de sistemas y servicios (IC)	informática (1A) 12.00-14.00	informática (1A) 12.00-14.00	arquitectura de computadores (B1)	
13.05					comercio electrónico (TI)			planificación e integración de sistemas y servicios (IC)	informática (1A) 12.00-14.00	informática (1A) 12.00-14.00		
14.35			ingeniería del software I (B2)	lógica (A2)	organización de computadores (I2)			estructura de datos (A1)	informática (1C) 16.30-18.30			
16.00			ingeniería del software I (I1)		sistemas operativos I (B2)				informática (1C) 16.30-18.30			
17.30												
19.00												
19.00												
20.30												
8.15				organización de computadores (A1)	sistemas operativos I (I1)			estructura de datos (B1)			máster microelectrónica perte-chip	
9.45				organización de computadores (A2)	sistemas operativos I (I2)			estructura de datos (B2)			máster microelectrónica perte-chip	informática industrial (3gieia) 11-12 5dic
11.15				arquitectura de computadores (I1)	fundamentos de gestión empresarial (C1)	ingeniería del software II (B1)	interacción persona-ordenador I (A1)	fundamentos de programación I (B1)	informática (1C) 12.00-14.00	tecnologías y sistemas web (TI)	máster microelectrónica perte-chip	informática industrial (3gieia) 12.00-14.00
11.35	planificación e integración de sistemas y servicios (IC)	gestión de proyectos software (IS)		arquitectura de computadores (I2)	fundamentos de gestión empresarial (C2)	ingeniería del software II (B2)	interacción persona-ordenador I (A2)	fundamentos de programación I (B2)	informática (1C) 12.00-14.00	diseño de sistemas interactivos (CO)	máster microelectrónica perte-chip	informática industrial (3gieia) 12.00-14.00
13.05	sistemas empostrados (IC)	calidad de sistemas software (IS)										
14.35												
16.00												
17.30												
17.30												
19.00												
19.00												
20.30												

software 1		software 2	software 3	aula multiusos	software 4	software 5	software 6	software 7	hardware 1	hardware 2	hardware 3	hardware 4
8.15											diseño sistemas basados en microprocesador (IC)	incluye e inserta uclm 9.00-13.30 19ene,9,23feb
9.45												
9.45		aceleradores gráficos (O3)		estadística (B1)	bases de datos (A1)			metodología programación (B1)	redes de computadores II (I1)			incluye e inserta uclm 9.00-13.30 19ene,9,23feb
11.15				álgebra y matemática discreta (B1)	estructura de computadores (I1)		sistemas de información (C1)		redes de computadores I (A1)			incluye e inserta uclm 9.00-13.30 19ene,9,23feb
11.35					estructura de computadores (I2)		sistemas de información (C2)					incluye e inserta uclm 9.00-13.30 19ene,9,23feb
13.05												incluye e inserta uclm 9.00-13.30 19ene,9,23feb
13.05												incluye e inserta uclm 9.00-13.30 19ene,9,23feb
14.35												
16.00			diseño de software (IS)	álgebra y matemática discreta (B2)		diseño de algoritmos (CO)		diseño y gestión de redes (TI)	redes de computadores I (A2)		sistemas operativos II (IC)	
17.30			sistemas de información empresariales (IS)		estructura de computadores (A2)	teoría de autómatas y computación (CO)	interacción persona-ordenador II (TI)	fundamentos de programación II (B2)			diseño sistemas basados en microprocesador (IC)	
17.30												
19.00												
19.00		diseño gráfico y animación (O4)										
20.30												
8.15	robots móviles 8.30-10.30											incluye e inserta uclm 9.00-12.30 may-jun
9.45												
9.45	robots móviles 8.30-10.30	criptografía (O3)		estadística (I1)	programación concurrente y tiempo real (A1)						diseño sistemas basados en microprocesador (IC)	incluye e inserta uclm 9.00-12.30 may-jun
11.15				álgebra y matemática discreta (C1)	estructura de computadores (A1)		sistemas de información (I1)	fundamentos de programación II (B1)				incluye e inserta uclm 9.00-12.30 may-jun
11.35				álgebra y matemática discreta (C2)			sistemas de información (I2)					incluye e inserta uclm 9.00-12.30 may-jun
13.05												
13.05												
14.35												
16.00	diseño gráfico y animación (O4)	universidad mayores josé saramago 17-18		estadística (B2)	bases de datos (A2)	universidad mayores josé saramago 17-18	universidad mayores josé saramago 17-18		redes de computadores II (I2)			
17.30	diseño gráfico y animación (O4)	universidad mayores josé saramago 17-18		estadística (I2)	programación concurrente y tiempo real (A2)	universidad mayores josé saramago 17-18	universidad mayores josé saramago 17-18	metodología programación (B2)				
17.30												
19.00												
19.00												
20.30												
8.15												incluye e inserta uclm 9.00-10.00 hasta 26feb
9.45												
9.45		inteligencia artificial en videojuegos (O3)			bases de datos (B1)			metodología programación (I1)	redes de computadores II (A1)			incluye e inserta uclm 9.00-10.00 hasta 26feb
11.15												
11.35				álgebra y matemática discreta (I1)		aspectos profesionales de la informática	sistemas de información (A1)	fundamentos de programación II (C1)	redes de computadores I (B1)			incluye e inserta uclm 11.30-13.30 mar-abr
13.05				álgebra y matemática discreta (I2)		aspectos profesionales de la informática		fundamentos de programación II (C2)				incluye e inserta uclm 11.30-13.30 mar-abr
14.35												dispositivos y redes inalámbricos (O3)
16.00							sistemas de información (A2)		redes de computadores I (B2)			
17.30	videojuegos y realidad virtual (O4)	videojuegos y realidad virtual (O4)	videojuegos y realidad virtual (O4)	álgebra y matemática discreta (A2)	estructura de computadores (B2)							
17.30												
19.00	videojuegos y realidad virtual (O4)	videojuegos y realidad virtual (O4)	videojuegos y realidad virtual (O4)									
19.00												
20.30												
8.15											diseño de infraestructura de red (IC)	
9.45												
9.45				estadística (A1)	bases de datos (I1)			programación concurrente y tiempo real (B1)		gestión y administración de redes (IC)		dispositivos y redes inalámbricos (O3)
11.15				álgebra y matemática discreta (A1)	estructura de computadores (B1)	aspectos profesionales de la informática		fundamentos de programación II (I1)	redes de computadores I (C1)			
11.35						aspectos profesionales de la informática		fundamentos de programación II (I2)	redes de computadores I (C2)			dispositivos y redes inalámbricos (O3)
13.05												
13.05												
14.35												
16.00	videojuegos y realidad virtual (O4)	videojuegos y realidad virtual (O4)	videojuegos y realidad virtual (O4)		bases de datos (B2)			metodología programación (I2)	redes de computadores II (A2)			
17.30				estadística (A2)	bases de datos (I2)			programación concurrente y tiempo real (B2)				
17.30												
19.00												
19.00		robótica autónoma (O4)										
20.30												
8.15			desarrollo bases de datos (IS)		programación concurrente y tiempo real (I1)	sistemas basados en el conocimiento (CO)	gestión de sistemas de información (TI)	metodología programación (A1)	redes de computadores II (B1)	diseño de infraestructura de red (IC)	máster microelectrónica perte-chip	
9.45			ingeniería de requisitos (IS)		programación concurrente y tiempo real (I2)	programación declarativa (CO)	integración de sistemas informáticos (TI)	metodología programación (A2)	redes de computadores II (B2)	gestión y administración de redes (IC)	máster microelectrónica perte-chip	
11.15												
11.35					estructura de computadores (C1)		sistemas de información (B1)	fundamentos de programación II (A1)	redes de computadores I (I1)		máster microelectrónica perte-chip	
13.05					estructura de computadores (C2)		sistemas de información (B2)	fundamentos de programación II (A2)	redes de computadores I (I2)		máster microelectrónica perte-chip	
13.05												
14.35												
16.00												
17.30												
17.30												
19.00												
19.00												
20.30												